| 고용노동부 | 보 도 자 료 | 다시 도약하는 대한민국 함께 잘사는 국민의 나라 | |
|---|---|---|---|
| 보도 일시 | 2023. 3. 17.(금) 10:00<br>2023. 3. 17.(금) 석간 | 배포 일시 | 2023. 3. 17.(금) |
| 담당 부서<br><총괄> | 직업능력정책국<br>신기술인력양성총괄TF | 책임자 | 과 장 박종일 (044-202-7307) |
| | | 담당자 | 팀 장 곽철홍 (044-202-7316)<br>사무관 박찬영 (044-202-7365) |

# 코딩 초보라면 「K-디지털 기초역량훈련」!
# 경제적 부담 없이, 언제 어디서나, 원격으로!

## - 2023년 상반기 24개 기관에서 77개 과정 신규 공급 -

## - 멀티캠퍼스, 멋쟁이사자처럼, 나우코딩랩스 등 인기 훈련기관 참여 -

고용노동부(장관 이정식)와 직업능력심사평가원(원장 최영섭)은 **「K-디지털 기초역량훈련」의 상반기 과정 심사 결과를 발표**했다.

심사 결과 **멀티캠퍼스, 멋쟁이사자처럼, 나우코딩랩스** 등 민간의 인기 훈련기관을 포함하여 **24개 기관, 77개 과정이 신규로 선정**되었다.

「K-디지털 기초역량훈련」은 노동시장 참여자가 디지털 역량 부족으로 **노동시장 진입 또는 적응**에 어려움을 겪지 않도록 **디지털 기초훈련**을 지원하는 사업으로,

**코딩, 빅데이터 등 디지털·신기술 분야의 초·중급 훈련과정**을 훈련생이 선호하는 민간의 혁신기관 중심으로 공급하는 훈련이다.

취업을 준비하는 **대학 3,4학년, 구직자, 재직자**(일부 대기업 근로자 제외) 등 취업 또는 직업능력을 높이려는 국민 **누구나 국민내일배움카드를 발급**받으면 **50만원 범위**에서 **무료로 수강**할 수 있다(훈련 시 훈련비의 10%를 부담했다가 80% 출석 시 환급).

**100% 인터넷 원격훈련**이라 언제 어디서나 수강할 수 있고, **코드 리뷰, 미니 프로젝트 수행** 등 **쌍방향 소통이 가능한 자기 주도 학습환경**을 구축하고 있다는 장점이 있다.

이번 심사에서는 직무와 디지털·신기술을 결합한 **직무융합과정**, **메타버스** 등 그간 개설이 부족했던 과정을 **적극**적으로 **발굴**하였고, 대학 등 **현장 수요를 반영**하여 교육훈련 과정을 만들었다.

기존 과정과 이번에 선정한 과정을 합치면 **총 35개 기관 215개 과정**이 개설되어 디지털 분야 수강을 원하는 **국민의 선택 폭이 더욱 다양**해졌다.

권태성 직업능력정책국장은 "급속한 **디지털 전환**으로 인해 이제는 **디지털 기초역량을 확보**하는 것은 필수"라면서, "**코딩 초보**라 하더라도 쉽게 따라 할 수 있는 과정을 **경제적 부담 없이, 원격훈련으로 수강**할 수 있으니 적극적으로 활용해 달라."라고 당부했다.

「K-디지털 기초역량」에 참여를 희망한다면, **고용센터** 또는 **직업훈련포털 누리집(www.hrd.go.kr)**을 방문하여 **국민내일배움카드 발급**과 **상담 과정**을 **신청**할 수 있다.


| | | | |
|---|---|---|---|
| 담당 부서<br><총괄> | 직업능력정책국<br>인적자원개발과 | 책임자 | 과 장 박종일 (044-202-7307) |
| | | 담당자 | 팀 장 곽철홍 (044-202-7316)<br>사무관 박찬영 (044-202-7365) |
| <공동> | 한국기술교육대학교<br>직업능력심사평가원 | 책임자 | 센터장 윤지호 (02-6943-4031) |
| | | 담당자 | 파트장 진인선 (02-6943-9905) |


대한민국 정책브리핑 OPEN 출처표시 공공누리 공공저작물 자유이용허락

**참고 1** 「K-디지털 기초역량훈련」 과정 심사 결과

| 연번 | 기관명 | 과정명 |
|---|---|---|
| 1 | 강남 그린컴퓨터아카데미 | 문제해결을 위한 자바 코딩 챌린지 |
| 2 | | 문제해결을 위한 파이썬 코딩 챌린지 |
| 3 | | 스케치업-건축설계분야 디지털전환(DX)을 위한 3D 기초 |
| 4 | | 웹퍼블리싱 & 웹개발을 위한 코딩 기초 |
| 5 | 고려아카데미(원격) | 데이터분석 처음이어도 괜찮아! 왕초보도 쉽게 배우는 파이썬과 SQL |
| 6 | | 비전공자 코딩 초보 필수 코스(IT지식, 엑셀자동화, 파이썬, 데이터, 웹개발) |
| 7 | | 핵심만 쉽게, 비전공자를 위한 SQL 데이터분석과 머신러닝 |
| 8 | 주식회사구름 | 인공지능 모델 활용을 위한 웹 프로그래밍 - 대규모 딥러닝 모델을 품은 웹 |
| 9 | (주)그렙 | FE 채용 과제로 배우는 자바 스크립트 |
| 10 | | 디지털 기초 양성을 위한 자바 프로그래밍 입문 |
| 11 | | 디지털 기초 양성을 위한 파이썬 데이터분석 입문 |
| 12 | | 프로그래머스 SQL/DB 기초 |
| 13 | | 프로그래머스와 함께 새로운 분야의 시작을 위한 파이썬 입문 |
| 14 | 나우코딩랩스 원격평생교육원 | 마케팅을 위한 필수 프로그래밍 및 데이터 사이언스 |
| 15 | | 비전공자를 위한 데이터 사이언스와 파이썬 |
| 16 | | 파이낸스를 위한 필수 프로그래밍 및 데이터 사이언스 |
| 17 | | 파이썬 게임으로 배우는 Logical Thinking 및 연산 알고리즘 |
| 18 | | 파이썬 게임으로 배우는 Logical Thinking 및 의사결정과정 |
| 19 | | 파이썬 게임으로 배우는 Logical Thinking 및 최적화 알고리즘 |
| 20 | 러닝스푼즈학원 | SQL과 구글 시트로 배우는 데이터 리터러시 첫 걸음 |
| 21 | 멀티캠퍼스 | 파이썬으로 시작하는 웹크롤링 |
| 22 | | 엑셀로 시작하는 데이터 분석 |
| 23 | 주식회사멋쟁이사자처럼 | 테킷 데이터 분석 온보딩 트랙 |
| 24 | | 테킷 백엔드/자바 온보딩 트랙 |
| 25 | | 테킷 백엔드/파이썬 온보딩 트랙 |
| 26 | | 테킷 블록체인 온보딩 트랙 |
| 27 | | 테킷 프론트엔드 온보딩 트랙 |
| 28 | 메가스터디아이티아카데미학원 | 메타버스 3D 패션 아이템 만들기 [마블러스 디자이너] |
| 29 | | 메타버스 제페토 3D 아이템 만들기 [MAYA] |
| 30 | 미래디지털 원격평생교육원 | 메타버스&NFT 기본과정 |
| 31 | 아이티윌 | 빅데이터 기초역량강화 - SQL 하둡 MongoDB 올인원 클래스 |
| 32 | | 파이썬 빅데이터 코딩하자! 데이터 분석 첫걸음 |
| 33 | (주)알파코 | [기초 부트캠프] 데이터에 엔진을 달다! 엑셀 데이터 분석 |
| 34 | | [기초 부트캠프] 비기너를 위한 하루 30분 SQL |
| 35 | | [기초 부트캠프] 오늘 배워서 내일 실무에 적용하는 Tableau 데이터 시각화 |
| 36 | 야곰아카데미원격평생교육원 | [iOS] 오토레이아웃 마스터 |
| 37 | | [Swift] 스위프트 코드 스타터 캠프 |
| 38 | | [빅데이터] 데이터 엔지니어링 첫 걸음 |

| 연번 | 기관명 | 과정명 |
|---|---|---|
| 39 | (주)엘리스그룹 | Figma 프로젝트로 배우는 서비스 기획 기초 |
| 40 | | 데이터 기반 서비스 기획 실무완성 |
| 41 | 윈스펙원격평생교육원 | 반도체 실무 온라인 실습 과정(소자+핵심공정) |
| 42 | | 엑셀로 쉽게 배우는 반도체 데이터 분석과정 |
| 43 | (주)유비온 | 돈이 되는 디지털자산(NFT) 만들기 |
| 44 | | 파이썬 입문, 기초부터 실전까지 |
| 45 | | 프로젝트를 활용한 2주 완성 파이썬 전문가 |
| 46 | 이젠아카데미평생교육원 | 누구나 쉽게 시작하는 UI/UX 모바일 앱 디자인 하기[피그마Figma] |
| 47 | | 비전공자를 위한 자바 프로그래밍 챌린지 |
| 48 | | 비전공자를 위한 파이썬 프로그래밍 챌린지 |
| 49 | 챔프스터디 원격평생교육원 | 300% 활용! 업무에 바로 활용하는 엑셀 데이터분석&시각화 |
| 50 | | 내 손으로 만들어 낸 메타버스, 기획부터 운영까지! [ZEP&게더타운] |
| 51 | KH정보교육원 강남지원 | Python기반의 AI입문과정 |
| 52 | | 기초부터 시작하는 유니티로 NPC AI기반 3D RPG 게임 만들기 |
| 53 | | 이제는 메타버스! 블렌더로 3D 캐릭터 만들기 |
| 54 | 코멘토 원격 평생교육시설 | 어려운 회로 공식 그만! 눈으로 하는 반도체 회로(CHIP) 설계 |
| 55 | 클래스101원격평생교육원 | (3D 렌더링_초급) 건축/인테리어 3D 렌더링 끝내기 |
| 56 | | (3D 렌더링_초급) 사진보다 더 진짜 같은 3D 렌더링 |
| 57 | | (3D 모델링_초급) 3D 모델링 패키지 |
| 58 | | (블렌더_초급) 10년차 디자이너와 3D 애니메이션 만들기 |
| 59 | | (블렌더_초급) 메타버스 3D 캐릭터 디자인 |
| 60 | | (블렌더_초급) 제페토 크리에이터 도전하기 |
| 61 | | (스케치업_초급) 입문자를 위한 스케치업 3D 모델링 |
| 62 | | (시네마 4D_중급) 실무자를 위한 Cinema 4D, Octane |
| 63 | | (시네마 4D_초급) 입문자를 위한 Cinema 4D, Octane |
| 64 | | (언리얼 엔진_중급) 나만의 메타버스 공간 만들기2 |
| 65 | | (언리얼 엔진_초급) 나만의 메타버스 공간 만들기1 |
| 66 | 팀스파르타주식회사 | [왕초보] 마케터, 기획자를 위한 실전 데이터 분석 |
| 67 | | [왕초보] 플러터(Flutter)로 시작하는 앱개발 종합반 |
| 68 | 패스트캠퍼스강남학원 | 나도 할 수 있는 Java&Spring 웹 개발 종합반 |
| 69 | | 나만의 이모티콘으로 시작하는 캐릭터 산업의 모든 것 : 기획부터 제작까지 |
| 70 | | 모든 직장인을 위한 실시간 업무자동화 : 클라우드 컴퓨팅 활용 |
| 71 | | 서비스 기획 PM 완주반 : 3대 서비스 역기획부터 런칭까지 |
| 72 | | 웹퍼블리싱 완전 정복 : 모션 디자인으로 완성하는 반응형 웹 디자인 |
| 73 | | 한 번에 따라하는 데이터 분석 기초 완주반 |
| 74 | | 한번에 끝내는 앱개발 : 기획부터 개발, 배포까지 |
| 75 | (주)휴넷 | 미니 CEO PO(프로덕트 오너) 입문 (feat. 도그냥) |
| 76 | | 실습으로 뽀개는 왕초보 파이썬 |
| 77 | | 엑셀보다 쉽게 배우는 데이터 분석 (feat. SQL) |

※ 기관명은 한글 가나다 순

## 참고 2 「K-디지털 기초역량훈련」 사업 개요

○ **(사업목적)** 노동시장 참여자가 디지털 역량 부족으로 노동시장 진입·적응에 어려움을 겪지 않도록 **디지털 기초훈련 지원**

○ **(지원대상)** 국민내일배움카드를 발급받은 자

○ **(지원내용)** 국민내일배움카드 계좌 지원한도(5년간 300~500만원) 외 디지털 기초역량훈련에 사용 가능한 50만원(1년 한도) 추가 지원*

* 추가 지원된 50만원은 「디지털 기초역량훈련」에만 사용 가능하며, 자부담금 10% 결제 후 수료 시 환급(HRD-Net 홈페이지에서 수강평 작성 후 환급 신청)

○ **(지원규모)** '23년 50,000명, 250억원

○ **(훈련방식)** 100% 인터넷 원격훈련

○ **(훈련내용)** **빅데이터, 코딩** 등 기초 디지털 영역부터 최근 등장한 메타버스까지 다양한 신기술 분야 및 직무융합과정을 **초·중급 수준**으로 **구성**하여 **민간 혁신기관 중심**으로 공급

* 실시간 코드 리뷰, 미니 프로젝트 수행 등 실시간 쌍방향 소통이 가능한 자기주도 학습환경을 구축하여 원격 훈련이지만 집체 훈련에 준하는 과정 제공

○ **(지원절차)** HRD-Net을 통해 국민내일배움카드 발급 및 훈련 지원

| 훈련과정 선정 공고·심사 | ⇨ | 국민내일배움 카드 신청 | ⇨ | 국민내일배움 카드 발급 | ⇨ | 훈련 실시 | ⇨ | 자부담금 환급 등 비용 지급 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 고용부·심평원 | | 훈련생 | | 고용센터 | | 훈련기관·훈련생 | | 고용센터 |